

NOVEDADES

Disponible desde versión 3.2.442



🗾 Ventana Mapa (Nueva)

Esta ventana, permanece accesible desde el menú Ver. Su principal cambio radica en la forma de configurar la misma.

Haciendo clic en el botón de configuración a se accede a un menú en forma de "árbol" sobre el margen izquierdo de la ventana. El mismo contiene como primer elemento la opción "General", haciendo clic sobre este se desplegarán en la parte inferior del menú las opciones que le corresponden.



Se podrán definir los estilos de texto, los colores, y las variables en las cuales se utilizarán los mismos. Las siguientes opciones del menú, tienen la particularidad de poder ser activadas o desactivadas mediante un check que se encuentra a la izquierda del nombre.



El menú de la opción **Mapas** contiene un elemento llamado "**Variables**" el cual permitirá al usuario seleccionar los mapas que desee, mediante una ventana de selección múltiple. Esta ventana de selección se encuentra también en las opciones **Líneas**, **Isolíneas**, **Burbujas**, **Mallas**, **Perfiles y Flags**.



Luego de seleccionadas las variables, y en el caso de ser más de una, deberá elegirse una como **Mapa Base** haciendo clic sobre ella (la cual se mostrará con un check en rojo). Si se activa el check de otra variable (SHIFT+CLIC sobre la variable) la misma se mostrará como isolínea, superpuesta al mapa base.



En este caso se observa el mapa base de espesor permeable y como mapa secundario se muestra la porosidad en forma de isolíneas.

Por otra parte como se observa en la imagen se mejoró la forma en que se ajusta la "Gama" para los mapas.

Haciendo clic sobre esta opción se podrá determinar mediante distintas opciones la forma en la que se visualizan los pozos en el mapa.

Además la opción **Pozos** cuenta con 2 "ramas": **Objetos Visibles** (Pozos; Zonas; Intervalos; Completaciones; Locaciones; Facilities; Puntos de muestreo) y **Símbolos** que permite elegir entre símbolos de atributos dinámicos o estáticos, los calificadores y además cuenta con una nueva opción llamada "**Anillos**" la cual permite marcar los pozos mediante algún atributo estático que se haya cargado. (Los colores que se utilizan son los que el atributo tiene asignado en Edición > Variables).



En el mapa se observan los pozos clasificados mediante anillos, según el atributo estático "Bloque".



La nueva forma de configurar las burbujas permite un mejor manejo de las mismas.

Haciendo clic sobre burbujas, su menú presenta un selector de variables y de formato para mostrar los datos. Además de opciones de gráfica y generales, como por ejemplo poder elegir a que pozos aplicar las burbujas elegidas.

Además de la selección del tamaño, también es posible aplicar a las burbujas un factor para obtener una mejor visualización de las mismas.



En el mapa pueden observarse burbujas de porosidad en formato "Torta de capa".

Por otra parte las opciones varían según el formato y las variables que se hayan elegido.



Su menú permite elegir la variable a graficar en el mallado de los elementos de flujo. Una vez elegida la misma, haciendo clic sobre su nombre se accede al menú de configuración de la misma.



Se observan las mallas para la capa seleccionada, con el coeficiente de distribución graficado en una gama de colores que va de 0 (Amarillo) a 100 (Rojo).

Esta nueva función permite marcar en el mapa los pozos que cumplan una determinada característica seleccionada por el usuario, mediante un anillo. Esta característica puede ser a nivel de pozo o a nivel de capa.

Por ejemplo: Mostrar los pozos que tengan perfil de GR, SP y/o Densidad. A cada variable elegida se le puede asignar un color que la identifique. Y desde el menú de flags se podrán seleccionar los diámetros y el color de borde de los anillos.



Otro posible uso es mostrar, por ejemplo, para cada pozo las capas que fueron punzadas. Estas capas pueden pertenecer a una selección o a todas las capas del proyecto.

El color que identifica a cada capa en el anillo es el color que la capa tiene asignado en Edición > Capas.







Prohibida su reproducción